

Reservierungs-Reglement GOTCOURTS

1. Für die Spielberechtigung ist es notwendig, im elektronischen Reservierungssystem den Platz zu reservieren.
2. Die normale Spieldauer beträgt 60 Minuten für Einzel und 90 Minuten für Doppel.
3. Wenn im Anschluss an die Reservation nicht gebucht ist, kann weiter gespielt werden.
4. Jedes Mitglied (ausser Passivmitglied) hat einen Login und kann damit maximal 2 Reservationen für die Zukunft tätigen (max. 1 je Tag).
5. Die Reservation ist 5 Tage im Voraus möglich.
6. Auf dem Computer im Clubhaus sind Spontanreservationen möglich. So kann ein leerer Platz reserviert werden, auch wenn schon zwei künftige Reservationen eingetragen sind. Spontanreservationen sind direkt vor Spielbeginn einzutragen.
7. Alle Plätze können auf die volle Stunde oder auf die halbe Stunde reserviert werden. Eine Buchung ist nach Möglichkeit an eine vorherige oder nachfolgende Buchung anzuschliessen. «Leere» halbe Stunden sind zu vermeiden. Der Spielleiter kann zur Optimierung der Belegung Platzverschiebungen vornehmen.
8. Eine Reservation muss vor Spielbeginn gelöscht werden, wenn wegen Regen oder anderen Gründen der Platz nicht in Anspruch genommen wird. Bitte macht diese Stornierung so früh wie möglich (Fairplay).
9. Bleibt ein reservierter Platz leer, so dürfen 15 Minuten nach dem vorgesehenen Spielbeginn anwesende Clubmitglieder für die Dauer der Reservation über den Platz verfügen.
10. Aktivmitglieder und Junioren sind jederzeit spielberechtigt. Jugendliche und Kinder (bis Ende des Jahres in welchem sie das 15. Altersjahr zurückgelegt haben) sind wie folgt spielberechtigt:
 - Montag bis Freitag: bis 18 Uhr (Spielende)
 - Montag bis Freitag mit einem Erwachsenen: bis 19 Uhr (Spielende)
 - Samstag, Sonntag, allg. Feiertage: bis 20 Uhr (Spielende)
 - während der offiziellen Schulferien in Zizers mit einem Erwachsenen: bis 20 Uhr (Spielende)
 - R6 oder höher klassierte Jugendliche/Kinder sind bis 20 Uhr spielberechtigt (Spielende)
11. Für Buchungen mit Gästen oder durch Gäste ist das spezielle Reglement zu beachten. Für das Spiel mit der Ballmaschine gilt dieses sinngemäss.